|  |
| --- |
| **CUADRAGESIMA PRIMERA SESIÓN ORDINARIA**  **COMISIÓN EDILICIA PERMANENTE DE HACIENDA PÚBLICA Y PATRIMONIO MUNICIPAL.** |

|  |
| --- |
| **SENTIDO DEL VOTO.** |

**2.-**Estudio, análisis, procedencia y en su caso dictaminación de la iniciativa concerniente a “Iniciativa de acuerdo que turna a comisiones para que dictamine la autorización de otorgar en permuta un predio propiedad municipal a favor de la Dirección de Patrimonio Inmobiliario del Estado de Jalisco”. Turnada mediante el punto 4 del Orden del Dia, de la Sesión Publica Ordinaria de Ayuntamiento número 33 de fecha 19 de mayo de 2023.

**C. JORGE DE JESÚS JUÁREZ PARRA. –** *“Bien entonces pongo a su consideración la intención de permutar estos terrenos que hemos estado tratando siempre y cuando esta permute esté condicionada a valor catastral es decir valor por valor, lo demás generar las subdivisiones para realizar los comodatos y regularizar los comodatos una vez echas las subdivisiones como tal y una vez que se tenga ese dato volver a subir al pleno para llevar a cabo la permuta correctamente”:*

*Los que estén de acuerdo favor de levantar la mano:*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **REGIDOR** | **A FAVOR** | **EN CONTRA** | **EN ABSTENCIÓN** |
| **C. JORGE DE JESÚS JUÁREZ PARRA**  Regidor Presidente de la Comisión Edilicia  Permanente de Hacienda Pública y Patrimonio Municipal | **X** |  |  |
| **C. LAURA ELENA MARTÍNEZ RUVALCABA**  Regidora Vocal de la Comisión Edilicia Permanente de  Hacienda Pública y Patrimonio Municipal | **X** |  |  |
| **C. DIANA LAURA ORTEGA PALAFOX**  Regidora Vocal de la Comisión Edilicia Permanente de  Hacienda Pública y Patrimonio Municipal | **X** |  |  |
| **C. MARISOL MENDOZA PINTO**  Regidora Presidenta de la Comisión Edilicia Permanente  De Cultura, Educación y Festividades Cívicas | **X** |  |  |
| **C. VÍCTOR MANUEL MONROY RIVERA**  Regidor Vocal de la Comisión Edilicia Permanente de  Cultura, Educación y Festividades Cívicas | **X** |  |  |

Muchas gracias.

\*JJJP/mgpa. Regidores.